# ПОДВИЖНАЯ ПЛАТФОРМА

# RACE-MOTION

Подвижная платформа позволяет имитировать движения игрового объекта в реальном пространстве. Основная область применения — создание эффекта реальности в виртуальном пространстве на основе компьютерных игр-симуляторов.

## назначение

Подвижная платформа предназначена для использования совместно с игровым компьютером для моделирования движений.

Платформа может моделировать следующие движения:

* Крены модели
* Тангаж модели
* Высоту модели
* Боковое ускорение модели
* Продольное ускорение модели

## ПРИМЕНЕНИЕ

Основное назначение - высокоточное моделирование движения спортивного автомобиля в гоночных автосимуляторах.

“VR без движения это не VR”



### Платформа поддерживает более 40 различных компьютерных VR игр:

|  |  |
| --- | --- |
| [AssettoCorsa_Banner](https://www.xsimulator.net/community/marketplace/assetto-corsa-plugin.179/) | [Dirt2_Banner](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/colin-mcrae-dirt-2-plugin.13/) |
| [Dirt3_Banner](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/codemasters-dirt-3-plugin.17/) | [F12010_Banner](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/codemasters-f1-2010-plugin.19/) |
| [F12011_Banner](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/codemasters-f1-2011-plugin.20/) | [F12012_Banner](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/codemasters-f1-2012-plugin.21/) |
| [F12013_Banner](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/codemasters-f1-2013-plugin.72/) | [https://www.xsimulator.net/wp-content/uploads/2013/12/copapetrobrasdemarcas_banner.jpg](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/copa-petrobras-de-marcas-plugin.121/) |
| [DTM_Experience_Demo_Banner](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/dtm-experience-demo-plugin.58/) | [Grid2_Banner](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/grid-2-plugin.24/) |
| [https://www.xsimulator.net/wp-content/uploads/2013/12/gridautosport_banner.jpg](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/grid-autosport-plugin.104/) | [gtlegends_logo-200x66](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/gt-legends-plugin.45/) |
| [GTR2_Banner](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/gtr-2-%E2%80%93-fia-gt-racing-game-plugin.25/) | [iRacing_Banner](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/iracing-plugin.28/) |
| [LiveforSpeed_Banner](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/live-for-speed-plugin.29/) | [https://www.xsimulator.net/wp-content/uploads/2013/12/nascar14_banner.jpg](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/nascar14-plugin.108/) |
| [https://www.xsimulator.net/wp-content/uploads/2013/12/nfsseries_banner.jpg](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/need-for-speed-plugin.118/) | [https://www.xsimulator.net/wp-content/uploads/2013/12/nfs_hotpursuit_banner.jpg](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/nfs-hot-pursuit-v-1-0-5-0-plugin.87/) |
| [pCARS_Banner (1)](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/project-cars-plugin.34/) | [Race07_Banner](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/race-07-plugin.35/) |
| [Formula_RaceRoom_logo-450x117](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/race-07-plugin.35/) | [gt_power_expansion_logo-432x250](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/race-07-plugin.35/) |
| [GTREvo_logo-450x118](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/race-07-plugin.35/) | [Race_injection3_V21-450x110](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/race-07-plugin.35/) |
| [raceon-logo1-450x128](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/race-07-plugin.35/) | [RichardBurnsRally_banner small](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/richard-burns-rally-sse-plugin.77/) |
| [stcc_game_logo_cmyk-450x158](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/race-07-plugin.35/) | [STCC2_game_logo-450x141](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/race-07-plugin.35/) |
| [WTCC2010_logo2d-450x85](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/race-07-plugin.35/) | **[KartRacingPro_Banner small](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/kartracing-pro-plugin.42/)** |
| [RaceRoomRacingExperience_Banner](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/raceroom-racing-experience-plugin.36/) | [RR-the-game-2-logo-200x66](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/raceroom-the-game-2-plugin.47/) |
| [rFactor_Banner](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/rfactor-plugin.12/) | [rFactor2_Banner](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/rfactor2-plugin.37/) |
| [Simraceway_Banner](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/simraceway-plugin.38/) | [VolvotheGame_Banner](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/volvo-%E2%80%93-the-game-plugin.39/) |
| [WorldRacingSeries_Banner small](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/world-racing-series-plugin.51/) | [https://www.xsimulator.net/wp-content/uploads/2013/12/wrc4_banner.jpg](http://www.xsimulator.net/community/marketplace/wrc-4-fia-world-rally-championship-plugin.107/) |
|  |  |

## Состав платформы

Платформа состоит из следующих элементов:

* Трубный, металлический каркас – 1 шт.
* Электромеханические актуаторы – 3 шт.
* Кресло игрока – 1 шт.
* Комплект электроники для управления актуаторами – 1 компл.
* Механизмы управления (руль, педали, ручка КПП) – 1 компл.
* Шлем виртуальной реальности или телевизор(ы) – 1 компл.
* Игровой компьютер – 1 шт.
* Кабели подключения – 1 комплект.

## конструкция

Движения симулятора осуществляются за счет электромеханических актуаторов. Количество актуаторов от 3-х до 5-и шт. Зависит от предельной нагрузки и степеней перемещения (один из актуаторов может обеспечивать боковое смещение).

Предусмотрено место для хранения аппаратуры виртуальной реальности.

Для работы симулятора используется персональный игровой компьютер, имеющий следующие характеристики:

|  |  |
| --- | --- |
| МИНИМАЛЬНЫЕ: OS: Windows 10 (+ specific versions of 7) Processor: 3.5 GHz Intel Core i5 3450, 4.0 GHz AMD FX-8350 Memory: 8 GB RAM Graphics: GTX680 or equivalent DirectX: Version 11 Storage: 50 GB available space Звуковая карта: DirectX compatible sound card | РЕКОМЕНДУЕМЫЕ: OS: Windows 10 Processor: Intel i7 6700k Memory: 16 GB RAM Graphics: NVidia GTX 1080 or AMD Radeon RX480 DirectX: Version 11 Storage: 50 GB available space Sound Card: DirectX compatible sound card |

## Требования по подключению

Питание симулятора осуществляется от сети переменного тока 220В ±10%. Максимальная мощность 1500 кВт.

Желательно наличие широкополосного доступа к сети Интернет.

## Характеристики

* Габаритные размеры: (длина Х ширина Х высота) 1800 мм Х 1200 мм Х 1600 мм.
* Масса без игрока: 60 кг.
* Вес игрока: до 120 кг.
* Спортивное кресло регулируется в диапазоне роста игрока от 150 см до 190 см.
* Легко регулируемый педальный узел в диапазоне +-200 мм. Для игрока от 120 до 150 см.
* Варианты обивки кресла игрока (износостойкая ткань, искусственная кожа, комбинация материалов). Цвет можно уточнить при заказе.
* Педальный узел с тремя педалями (газ, тормоз, сцепление) и имитацией функционального назначения.
* Руль многофункциональный, кожаный с эффектом обратной связи и дополнительными программируемыми кнопками.
* Очки виртуальной реальности наушниками и изображением высокой четкости (Рисунок 2).
* Возможность установить и подключить ручку переключения передач или джойстик на дополнительной площадке.
* Стойки для крепления телевизоров позволяют использовать до трех телевизоров диагональю до 49 дюймов или мониторов (Рисунок 1).
* Дополнительно подвижная платформа может быть укомплектована акустической системой.

## Условия эксплуатации

Симулятор предназначен для установки и эксплуатации в отапливаемых помещениях при температуре от +5 до +35°C.

Минимальная площадь для установки 5 м2 (2500 мм Х 2000 мм).

Максимальный вес игрока 120 кг. Рост от 120 см. до 190 см.



Рисунок Подвижная платформа с тремя телевизорами



Рисунок Подвижная платформа с очками виртуальной реальности